

# **SKRIPSI**

APLIKASI RESEP KUE TRADISIONAL BERBASIS ANDROID



**RANDA ANDYTA WIDIANTO**

**Nomor Mahasiswa : 095410180**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER**

**AKAKOM YOGYAKARTA**

**2018**

**APLIKASI RESEP KUE TRADISIONAL BERBASIS  
ANDROID  
SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan Studi  
Jenjang Strata Satu (S-1) Program Studi Teknik  
Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan  
Komputer**

**Akakom  
Yogyakarta**

Disusun Oleh:

**RANDA ANDYTA WIDIANTO  
Nomor Mahasiswa : 095410180**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI  
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**2018**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : APLIKASI RESEP KUE TRADISIONAL  
BERBASIS ANDROID  
Nama : Randa Andyta Widianto  
Nomor Mhs : 095410180  
Jurusan : Teknik Informatika  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Semester : Ganjil  
Tahun : 2018

Telah diperiksa dan disetujui  
Yogyakarta, .....2018

Mengetahui :  
Dosen Pembimbing



(WAGITO, S.T.,M.T.)

## HALAMAN PENGESAHAN

### IMPLEMENTASI TEKNOLOGI FRAMEWORK YII DI TOKO PASSION YOGYAKARTA

Telah diuji di depan dosen penguji skripsi dan dinyatakan  
diterima sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan  
Komputer AKAKOM Yogyakarta

Yogyakarta, **21 FEB 2018** .....2018

Mengesahkan :

Dosen Penguji

Tanda Tangan

1. Y. Yohakim Marwanta, S. Kom., M.Cs. 1
2. Adiyuda Prayitna, S.T, M.T 2
3. Wagito, S.T., M.T 3

Mengesahkan :

Ketua Jurusan Prodi TI-S1



**21 FEB 2018**

(Ir. Muhammad Guntara, M.T.)

## **PERSEMBAHAN**

***My Whole World, Bapak dan Ibu  
Suminarto, Widarni***

*Terima kasih atas doa yang tak pernah putus dan dukungannya,  
semoga selalu diberi kesehatan dan dalam lindungan Allah Subhana  
Wata'ala,*

*Teman-teman S1 Teknik Informatika 2009  
terimakasih untuk persahabatan yang kalian berikan selama kita  
bersama,*

*Terima kasih kepada Wagito, S.T., M.T. atas bimbingannya dalam  
menyelesaikan skripsi ini,*

## **MOTTO**

*"Allah mencintai orang yang cermat dalam meneliti soal-soal yang  
meragukan dan yang tidak membiarkan akal nya dikuasai oleh  
nafsunya"  
(Muhammad SAW)*

***-Succes needs a process-***

## **INTISARI**

Smartphone sebagai sebuah terobosan dalam teknologi informasi sudah sangat berkembang pesat penggunaanya dimasyarakat. Banyak kegiatan sehari-hari dari masyarakat yang melibatkan penggunaan smartphone, seperti ketika memasak. Smartphone yang terhubung dengan jaringan internet digunakan untuk mencari resep masakan yang akan dibuat oleh penggunanya. Resep merupakan petunjuk dan tata cara memasak sesuai dengan urutan proses atau intruksi untuk membuat suatu masakan. Oleh karena itu, dibangun sebuah aplikasi resep kue tradisional berbasis android untuk membantu masyarakat mendapatkan informasi resep masakan kue tradisional dari daerah-daerah yang ada di Indonesia.

Pada penelitian ini dibangun sebuah aplikasi resep kue tradisional berbasis android yang memungkinkan pengguna untuk mengetahui informasi detail dari resep masakan kue yang berasal dari daerah-daerah yang ada di Indonesia yaitu nama masakan, bahan dari masakan, tahapan dalam memasak dan tampilan video dalam memasak.

Aplikasi ini menggunakan internet untuk media penghubung antara client dan server. Aplikasi ini juga memerlukan internet untuk mengakses data dari server.

Kata Kunci: *Android, Client Server, Pencarian, Resep*

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penyusun panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan berkat dan rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik dan lancar. Penelitian ini merupakan syarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dengan adanya penelitian ini, penyusun berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca untuk menambah pengetahuan yang diperoleh di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan ini kami banyak menerima bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu kami ucapkan terima kasih kepada :

1. Wagito, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan selama penyusunan skripsi
2. Seluruh rekan-rekan mahasiswa S1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta angkatan 2009,
3. Seluruh pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah membantu kelancaran tugas kerja hingga terwujudnya laporan ini.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa masih banyak kekurangan dan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman serta masih kurangnya pemahaman yang penyusun miliki sehingga dalam penyusunan laporan ini banyak kekurangan, Oleh karena itu kami berharap dengan segala kerendahan hati untuk kritik dan saran yang bersifat membangun sangat kami harapkan.

Akhir kata kami berharap semoga laporan ini berguna dan bermanfaat bagi semua yang memerlukan.

Yogyakarta, 16 Januari 2018

Penyusun



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERSEMBAHAN .....	iv
MOTTO .....	v
INTISARI .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xi

### BAB 1 PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah .....	1
1.2	Rumusan Masalah .....	2
1.3	Ruang Lingkup .....	3
1.4	Tujuan Penelitian .....	3

### BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1	Tinjauan Pustaka .....	4
2.2	Dasar Teori .....	7
2.2.1	Android .....	7
2.2.2	Android Studio .....	8
2.2.3	Android SDK .....	8
2.2.4	ADT .....	9
2.2.5	Client Server .....	9
2.2.6	MySQL .....	10

### BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis Sistem .....	11
3.1.1	Kebutuhan Input .....	11

3.1.2	Kebutuhan Proses .....	11
3.1.3	Kebutuhan Output .....	12
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras .....	12
3.2	Perancangan Sistem .....	13
3.2.1	Pemodelan .....	13

#### BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1	Implementasi Sistem .....	19
4.1.1	Menu Kategori .....	19
4.1.2	Menu Tampil Resep.....	20
4.1.3	Menu Detail .....	21
4.1.4	Menu Tutorial .....	23
4.1.5	Menu About .....	24
4.2	Pembahasan Sistem.....	25
4.2.1	Pengujian Program .....	25
4.2.2	Analisis Pengujian Program .....	25

#### BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	31
5.2	Saran .....	32

DAFTAR PUSTAKA.....	33
---------------------	----

#### LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram Resep .....	13
Gambar 3.2 <i>Sequence</i> Diagram Menu Resep.....	14
Gambar 3.3 <i>Sequence</i> DiagramMenu About.....	15
Gambar 3.4 <i>Sequence</i> DiagramMenu Tutorial .....	15
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Menu Resep .....	16
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Menu About .....	17
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Menu Tutorial .....	17
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	26
Gambar 4.3 Tampilan Hasil Pencarian.....	27
Gambar 4.4 Tampilan Menu Detail.....	28
Gambar 4.5 Tampilan Menu Tutorial .....	29
Gambar 4.6 Tampilan Menu About.....	30

## DAFTAR TABEL

Gambar 3.8 Tabel Diagram Aplikasi Resep.....	18
--	----